

SPORTDIENST WAREGEM

MEERSSTRAAT 5

8790 WAREGEM

Tel.: 056 60 07 44 – fax: 056 61 29 41

E-mail: info@waregemsport.be



UITLEENDIENST OUDE VOLKSSPELEN

Waregem
SPORT.

Organiseer je een wijkfeest, een schooldportdag, een familiereünie of zomaar een instuif, dan kan je bij de Sportdienst terecht voor het ontlene van volksspelen.



Voorrang wordt verleend aan organisaties die in Waregem plaatsvinden.

De initiatiefnemer kan een keuze maken uit een 20 – tal spelen. Het materieel wordt slechts uitgeleend voor een korte periode (één dag, een weekend).

Per spel wordt een bedrag gevraagd van 4 euro per ontleenperiode. Een waarborg is niet vereist. Verlies of schade zullen vanzelfsprekend moeten vergoed worden.

Mits het terugbezorgen van het daartoe bestemde formulier kan iedereen het materieel aanvragen en afhalen op de Sportdienst: dit na duidelijke afspraak.

De aanvraag gebeurt bij voorkeur één maand voor de activiteit en uiterlijk één week voor de activiteit. Als de vraag het aanbod overtreft oordeelt de Sportdienst over het aantal spelen dat kan toevertrouwd worden.

De aanvrager staat zelf in voor het transport. Afhankelijk van de hoeveelheid gebeurt dit het best met een ruime personenwagen of bestelwagen.

Het overeengekomen tijdstip van afhalen en terugbrengen dient nageleefd te worden.

Elke goedkeuring gaat gepaard met het bezorgen van het wedstrijdreglement.

Inhoud van het volkssportenpakket + spelbeschrijving

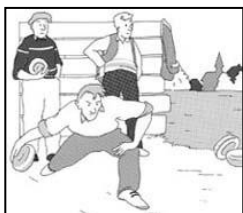
BOLSPLEN

1. KEGELEN



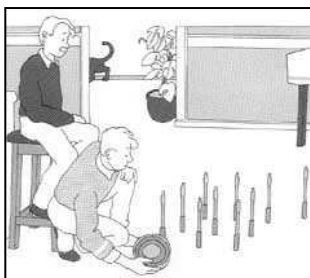
In één of meerdere beurten tracht je zoveel mogelijk kegels te vloeren met de zware kegelbol.

2. KRULBOL



Man tegen man of in twee ploegen worden de afgeschuinde bollen zo kort mogelijk bij het paaltje gebold. Elke bol dichterbij de staak dan een bol van de tegenpartij levert een punt op.

3. PIERBOL



In twee beurten tracht men zoveel mogelijk kegels te vloeren met de pierbol, waarbij je steeds voorbij de "zot" of tiende kegel moet spelen.

4. TROU - MADAME



De poortjes vormen het doelwit van de bakbolletjes. Bolletjes die in de poortjes verdwijnen leveren de aangeduide puntenwaarde op.

5. PETANQUE



Het Provençaals bolspeel wordt man tegen man of in twee ploegen gespeeld waarbij de bollen zo dicht mogelijk bij de "cochonnet" geworpen of geroold worden. Elke bol dichterbij het kleine balletje dan een bol van de tegenpartij levert een punt op

STEEK- EN VECHTSPELEN

TOUWTREKKEN



Twee ploegen plaatsen zich tegenover elkaar langs het touw. Met man en macht wordt er getrokken, waarbij de sterkste ploeg zal winnen.

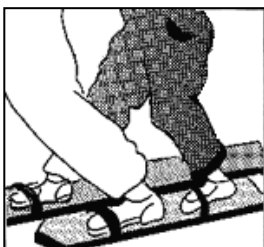
VERPLAATSINGSSPELEN

6. STELTLOPEN



Op stelten tracht je zo lang mogelijk het evenwicht te bewaren of om het eerst een afstand of parcours af te leggen.

7. SKILOPEN



Op de latten tracht je in groep om ter eerst een afstand of parcours af te leggen.

WERPSPELEN

8. BAKSCHIETEN



Bij dit werpspel tracht men zoveel mogelijk schijven in de opening van de bak te werpen. Varianten van het bakschieten zijn de pudebak en het tonspel.

9. TONSPEL



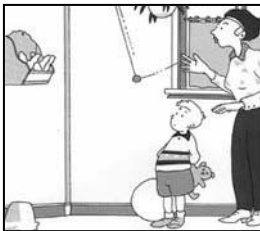
De schijven worden één na één naar de openingen in het tonspel gemikt. Elke schijf die in een opening verdwijnt, levert de aangeduide puntenwaarde op. De openingen zijn groter dan bij de gewone ton.

10. HOEFIJZERWERPEN



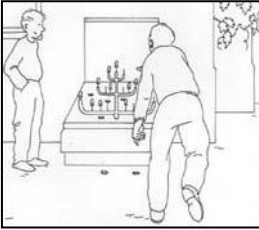
De kunst van dit spel bestaat erin zoveel mogelijk hoefijzers netjes rond de staak te werpen. Wil je punten scoren dan dient een hoefijzer volledig rond het paaltje te liggen.

11. MANNETJESSPEL



Met het loden bolletje tracht men, door nauwkeurig mikken, zoveel mogelijk mannetjes omver te doen vallen. Alleen zij die achterover gevallen zijn leveren punten op.

12. SCHIJFSCHIETEN



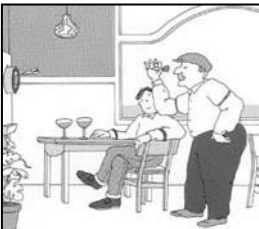
Met de schijven tracht elke speler zoveel mogelijk "gaaien" of houten blokjes van de kleine wip te gooien. Elke gaai heeft zijn eigen puntenwaarde.

13. DARTS



Bij de Engelse vogelpik probeert elke speler in zo weinig mogelijk beurten 301 of 501 punten te scoren, dit naargelang het aantal spelers en de gemaakte afspraak. Wie als eerste het afgesproken aantal behaalt, wint.

14. VOGELPIK



Bij dit alom bekende spel worden de pijltjes naar het doelblok gegooid. Hoe dichterbij de roos terecht komen, hoe meer punten zij opleveren.

15. RINGWERPEN



Plaats het bord op de tafel of op de grond. Duid de gooilijn aan. Van achter de gooilijn probeer je de ringen rond de toppen op het bord te werpen. Elke ring die blijft hangen is een punt.

GEZELSCHAPSSPELEN

16. DOPSPEL



Door het toletje aan het draaien te brengen worden de kleine bolletjes weggeschoten. Komen ze in één van de gaatjes van het dopspel terecht, dan leveren ze de speler punten op.

17. TOPTAFEL



Met een krachtige ruk aan het touwtje lanceert men een toletje, dat in zijn gang over de toptafel de kegeltjes omkeilt. Alleen de omvervallen kegeltjes leveren punten op.

18. HAMERTJESPEL



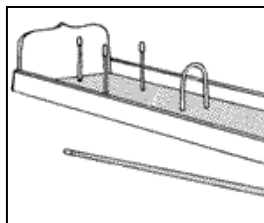
Met één hamertje verdedigt elke speler zijn twee doelen. Tegelijkertijd tracht hij de knikker in het doel van één van zijn tegenstanders te stoten.

19. PIETJESBAK



Meestal wordt er met drie dobbelstenen gespeeld en trachten de spelers een bepaald aantal ogen te werpen, waarbij de beste worp telt. Er bestaan talrijke variante spelvormen.

20. SCHUIFTAFEL



Man tegen man of in twee ploegen tracht men met de keu de schijven zo kort mogelijk bij de achterste pin te schuiven. Elke schijf korter bij die staak dan een schijf van de tegenstander levert één punt op.

21. SJOELBAK



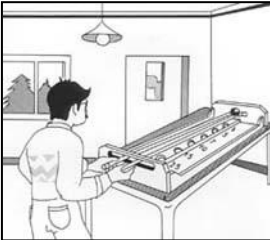
De schijven worden in drie beurten naar de poortjes achteraan in de sjoelbak geschoven. Wie zijn schijven gelijkmatig over de vier vakjes kan verdelen, verdubbelt zijn score voor die reeks.

22. TAFELKEGELSPEL



De bol wordt via de buitenzijde van het tafelkegelspel naar de kegels geslingerd. Wie in één of meerdere beurten het hoogst aantal kegeltjes vloert, wint.

23. STANGENBILJART



De biljartbol wordt bij het Hollands tafelbolspel door het naar buiten bewegen van twee stangen zover mogelijk naar voren gebracht. Valt de bol door beide stokken heen, tellen de punten van het vak waarin hij terechtkomt.

Waregem SPORT.